



2021-1-PL01-KA220-SCH-000034346

Platform Kullanım Kılavuzu



İçindekiler

Hoş geldiniz	Error! Bookmark not defined.
Proje Hakkında	3
3'ün E-Öğrenim Platformu Hakkında	3

Hoşgeldiniz

Proje hakkında

Erasmus+ tarafından finanse edilen “ EUPlay ” projesi, eğitimcilere yeni dijital araçlar sunmayı amaçlıyor, böylece öğrencilerinin Avrupa bağlamı ve Avrupa vatandaşlarını yöneten değerler hakkında daha fazla şey keşfetmesine katkıda bulunabiliyorlar. Geliştirilen araçların gençlerin kültürel kimliğini ve farkındalığını geliştirerek AB toplumuna katılımlarını artırması öngörülmüyor.



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

Geliştirilen bu dijital araçların, Avrupa çapında değişimin olduğu ve gerilimin arttığı bir dönemde genç Avrupalıların AB hakkında daha fazla bilgi edinmeleri için ilgi çekici bir platform sağlayacağı umulmaktadır.

EUPlay'ın E-Öğrenim Platformu Hakkında

E-öğrenme platformu “EUPlay” projesinin tüm çalışmalarını kapsamaktadır. Katılımcılara/kullanıcılara Eğitim 4.0'ı ve önemini anlamanın tüm adımlarında rehberlik eder, öğrencileri Endüstri 4.0 tarafından şekillendirilen gelecekteki işlerin ihtiyaçlarını karşılamaya hazırlamak için doğru araçları uygular ve öğrencileri AB ile ilgili konularda eğiterek, AB değerlerine ve kültürel çeşitliliğe karşı daha olumlu bir tutum geliştirmek.

Platform geliştirilen üç materyalden oluşmaktadır.

1. **Eğitimcilerin Eğitim 4.0** ve bunun Endüstri 4.0 ile nasıl bağlantılı olduğu konusundaki farkındalığını artırmanın yanı sıra öğretim metodolojilerini gelecekte ihtiyaç duyulan becerilerle uyumlu hale getirmenin önemini amaçlayan Öğretmen Eğitimi 4.0 Kılavuzu
2. Öğrencilere AB'nin ne olduğunu, ne yaptığını ve temel değerlerini açıklayan Avrupa Birliği Tarihinin yanı sıra AB'nin oluşumunun arkasındaki itici güç olan önemli liderlerin biyografilerini sunan **Dijital İnteraktif Kitap**. Bu El Kitabına, AB hakkında öğrenmeyi eğlenceli ve ilgi çekici hale getiren etkileşimli Oyunlarla dolu bir e-Kitapçık eşlik etmektedir.
3. Öğrencilerin Avrupa'nın kültürel mirasını keşfetmesine ve bunlarla etkileşime geçmesine yardımcı olan ve ortak bir Avrupa alanına ait olma duygusunu güçlendiren **Hazine Avı Dijital Oyunu** .

E-öğrenme platformu tüm kullanıcıların erişimine ücretsiz olarak açıktır ve sunulan materyaller 5 dilde (İngilizce, Yunanca, Lehçe, İspanyolca ve Türkçe) mevcuttur. Kullanıcılar materyallere istedikleri sırayla erişebilir ve Avrupa Birliği hakkındaki anlayışlarını geliştirmek için mevcut etkinlikler ve sınavlarla etkileşime geçebilirler.

Rehber

Bu kılavuz platformda gezinmenize yardımcı olacaktır. Tadını çıkarın!



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

Ana Sayfa

Web sitesine başarılı bir şekilde eriştikten sonra Platformun ana sayfasını göreceksiniz.

Discovering the EU by PLAYing
"Strengthening European Identity through Education and Culture"

2021-1-PL01-KA220-SCH-000034346

About the Project

The Erasmus+ funded "EUPlay" project aims to provide novel digital tools for educators, so that they can engage their students in discovering more about the European context and the values that govern Europe's citizens. It is anticipated that the developed tools will foster the cultural identity and awareness of young people, thereby increasing their participation in EU society. Our interactive platform provides a space for young Europeans to learn more about the EU at a time of change and rising tension across Europe.

About the E-Platform

This e-learning platform comprises all the "EUPlay" projects efforts. It guides the participants/users through all the steps of understanding Education 4.0 and its importance, implementing the right tools for preparing students to meet the needs of future jobs as shaped by Industry 4.0 and educating students about EU-related issues so that they can develop a more positive attitude towards the EU values and cultural diversity.

The platform consists of the following materials:

- Teachers' Education 4.0 Guide**
It aims to prepare the ground for the implementation of the following results. [View](#)
- Digital interactive book**
The EUPlay digital interactive book which presents the European Union's History explaining what EU is. [View](#)
- Treasure Hunt Digital Game**
The EUPlay Treasure Hunt Digital Game which helps students discover and engage with Europe's cultural heritage. [View](#)



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar) aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

The Partnership

6 partners from all Europe with one goal!

[Learn about them](#)



DAMASISTEM
digital learning solutions



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Co-funded by
the European Union

© Copyright 2022 - 2023 | All Rights Reserved | by EUPlay



Uygun bayrağa tıklayarak sitede gezinirken kullanmak istediğiniz dili seçebilirsiniz.

Home Partners Contact

English

Ελληνικά

Español

Polski

Türkçe

Discovering the EU by PLAYing

*"Strengthening European Identity through
Education and Culture"*

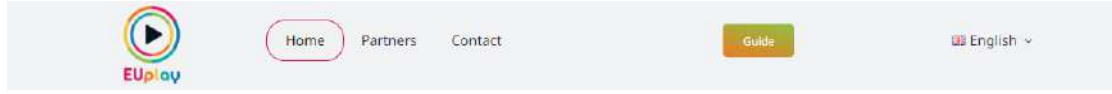
2021-1-PL01-KA220-SCH-000034346



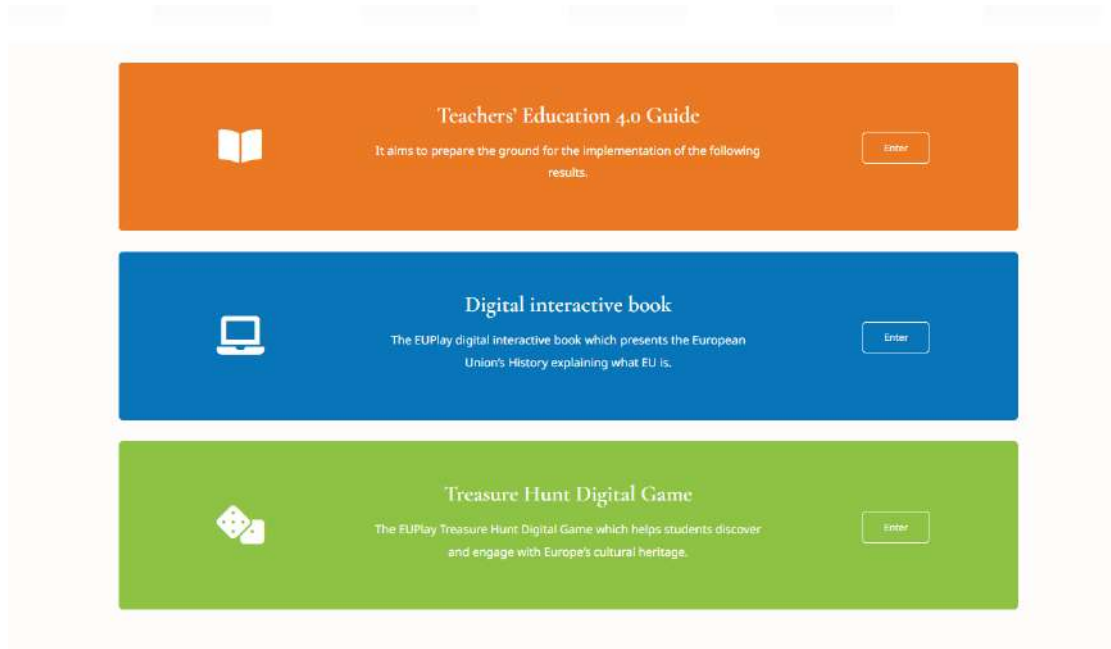
Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar) a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

Platformun yukarısında ana sayfaya ulaşabileceğiniz menüyü, ortaklara ilişkin bazı bilgileri, konsorsiyum üyeleriyle iletişim kurabileceğiniz iletişim formunu ve bu kılavuzu bulacaksınız.



“EUPlay” projesi, platformun amacı ve e-platformun üç materyali hakkında bazı bilgilere ulaşabilirsiniz .



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

Öğretmen Kılavuzu Sayfası

Geliştirilen materyallere nasıl ulaşabileceğinizi, Eğitim ve Endüstri 4.0 hakkında daha fazla bilgi edinebileceğinizi görelim.

 **Teachers' Education 4.0 Guide**
It aims to prepare the ground for the implementation of the following results.

[Enter](#)

 **Digital interactive book**
The EUPlay digital interactive book which presents the European Union's History explaining what EU is.

[Enter](#)

 **Treasure Hunt Digital Game**
The EUPlay Treasure Hunt Digital Game which helps students discover and engage with Europe's cultural heritage.

[Enter](#)

Başla butonuna tıklayarak incelemek istediğiniz materyalin sayfasına erişebilirsiniz.

Teachers' Education 4.0 Guide

The Teachers' Education 4.0 Guide provides a framework to teachers to understand what Education 4.0 is, how it is connecting with Industry 4.0 and the importance of aligning teaching and learning methods with the skills needed in the future. It also provides teachers with the necessary information regarding the most appropriate tools and methodologies for this purpose.



[Next →](#)



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar) aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

Sayfada, yalnızca **üzerine tıklayarak** erişebileceğiniz malzemenin yanı sıra malzemenin bir özeti de sunulmaktadır. İleri'ye tklarsanız **PR2: Dijital Etkileşimli Kitap'a** erişeceksiniz.



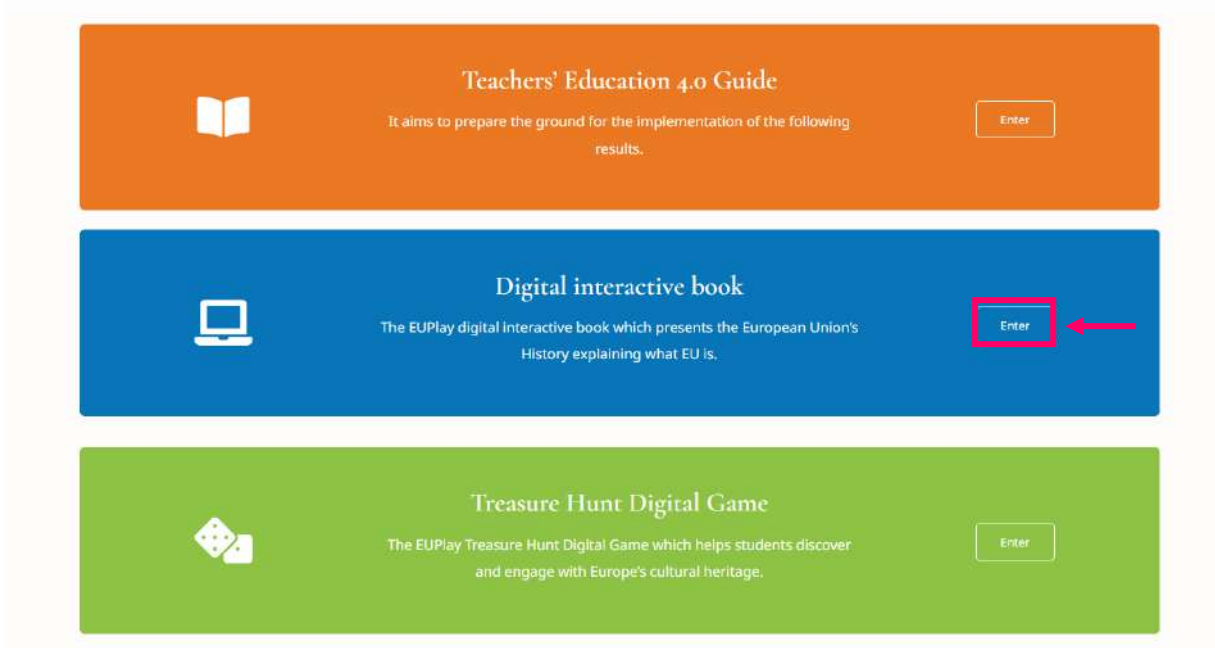
Oklara veya sağ veya soldaki sayfaya tıklayarak sayfaları çevirebilirsiniz . Aşağıdaki çubuk, içeriği yakınlaştırmaya/uzaklaştırmaya , içeriği tam ekranda görüntülemenize , paylaşmanıza ve hatta indirmenize olanak tanıyan **simgeler içerir** .



Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar)ı aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

Dijital İnteraktif Kitap Sayfası

Ana Sayfa'dayken **interaktif kitaba nasıl erişebileceğinizi** ve **mini oyunları nasıl oynayabileceğinizi** görelim .



Başla butonuna tıklayarak interaktif Kitabın sayfasına erişebilirsiniz.

Bu sayfada **üzerine tıklayarak** erişebileceğiniz malzemenin yanı sıra malzemenin bir özeti de sunulmaktadır. Bu sayfada ayrıca testler, kaçış odaları vb. şekilde geliştirilmiş mini oyunların bir derlemesi olan İnteraktif e-Kitapçık da bulunmaktadır. Bu oyunlar öğrenci El Kitabının sekiz bölümüne uygun olarak yapılandırılmış ve düzenlenmiştir ve Avrupa Birliği ve üye devletleri hakkındaki bilgilerinizi geliştirmenize yardımcı olacaktır. Resme **tklayarak** oynamaya başlayabilirsiniz .

İleri'ye tıklarsanız **PR3: Hazine Avı Dijital Oyununa** erişeceksiniz , **Önceki'ye** tklarsanız **PR1: Öğretmen Eğitimi 4.0 Kılavuzu'na** geri döneceksiniz .



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

Digital interactive book

The Pupil's Handbook for ages 13 to 15 provides a comprehensive resource for students to comprehend the European Union, its principles, and the importance of cultural identity and awareness. By engaging with the handbook's contents, young learners are empowered to become informed EU citizens who actively contribute to building a more inclusive, prosperous, and harmonious European Union.

It is accompanied by an Interactive eBooklet which provides students with an exceptional opportunity to enhance their understanding of the European Union, EU principles, and cultural awareness. Through a range of Interactive Games aligned with the Interactive Handbook, this eBooklet ensures that learning about the EU is not only educational but also enjoyable and engaging.



An Interactive eBooklet has been designed to provide students aged 13 to 15 with an exceptional opportunity to enhance their understanding of the European Union, EU principles, and cultural awareness. Through a range of Interactive Games aligned with the Interactive Handbook, this eBooklet ensures that learning about the EU is not only educational but also enjoyable and engaging.

Click the image to start playing...



← Previous

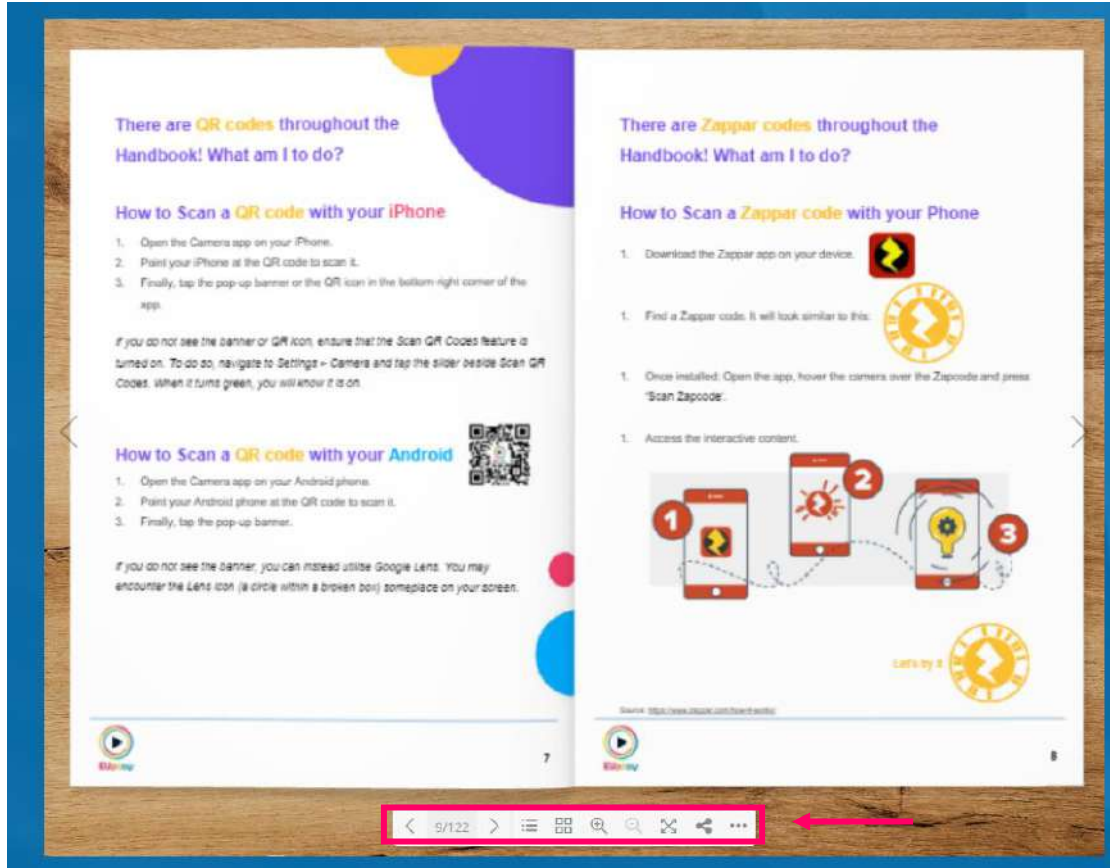
Next →



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliđi tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar) aittir ve Avrupa Birliđi'nin veya Avrupa Eđitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliđi ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

Oklara veya sađ veya soldaki sayfaya tıklarak sayfaları çevirebilirsiniz . Aşağıdaki çubuk, içeriđi yakınlařtırmanıza/uzaklařtırmanıza , içeriđi tam ekranda görüntülemenize , paylařmanıza ve hatta indirmenize olanak tanıyan simgeler içerir .



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliđi tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliđi'nin veya Avrupa Eđitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliđi ne de EACEA sorumlu tutulamaz.

Hazine Avı Dijital Oyunu


Hazine Avı Dijital Oyununa nasıl erişebileceğinizi ve sınıf arkadaşlarınızla nasıl rekabet edebileceğinizi ve AB ile ilgili konularda bilmeceler ve testler çözerek hazineyi nasıl bulabileceğinizi görelim. En çok puana sahip olan oyuncular kazanırken, aynı zamanda Avrupa Birliği ve üye ülkeleri, tarihleri ve özellikleri hakkındaki bilgilerini de kanıtlamış oluyorlar.

Giriş butonuna tıklayarak Dijital Oyunun sayfasına erişebilirsiniz.



The screenshot shows three navigation buttons on a website. The first button is orange and titled "Teachers' Education 4.0 Guide" with a book icon. The second button is blue and titled "Digital interactive book" with a laptop icon. The third button is green and titled "Treasure Hunt Digital Game" with a dice icon. The "Treasure Hunt Digital Game" button is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it.

İlgili QR kodunu tarayarak veya aşağıdaki butonlara tıklayarak akıllı telefonunuza indirebileceğiniz oyunun bir özeti sunulmaktadır .



The screenshot shows the app page for "Treasure Hunt Digital Game". The page has a green background with a maze pattern. The title "Treasure Hunt Digital Game" is prominently displayed. Below the title is a paragraph of text describing the game's purpose. Underneath the text are two QR codes and two buttons: "GET IT ON Google Play" and "Download on the App Store". At the bottom left, there is a "← Previous" button.

Önceki seçeneğine tıklarsanız PR2 : **Dijital İnteraktif Kitap'a** geri dönersiniz .



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak ifade edilen görüş ve görüşler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Bunlardan ne Avrupa Birliği ne de EACEA sorumlu tutulamaz.



Discovering the EU *by* PLAYing

*“Strengthening European Identity through
Education and Culture”*

2021-1-PL01-KA220-SCH-000034346

www.euplay.com



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.